

Shell Bitufresh

Additif neutralisant d'odeurs de bitumes

Shell Bitufresh est un additif unique mis au point pour réduire les odeurs d'hydrocarbure se dégageant lors de la manipulation du bitume à chaud. La technologie innovante Shell Bitufresh fonctionne selon un principe de neutralisation se produisant au sein du bitume ou dans le ciel gazeux surplombant le bitume. Elle offre de ce fait une solution fondamentalement différente des systèmes alternatifs généralement basés sur des masquant d'odeur.

Caractéristiques		Méthode de référence	Valeurs typiques*
Point d'éclair (Cleveland vase ouvert)	°C	EN ISO 2592	~130
Point d'éclair (vase fermé)	°C	EN ISO 2719	~103
Point d'auto inflammation	°C	ASTM E 659	325
Point d'écoulement	°C	ASTM D7346-07	~ -16
Viscosité dynamique à 5°C	cP	EN 13302	240
Viscosité dynamique à 15°C	cP	EN 13302	111
Viscosité dynamique à 25°C	cP	EN 13302	56
Viscosité cinématique à 60°C	mm ² /s	EN ISO 3104	13,7
Viscosité cinématique à 100°C	mm ² /s	EN ISO 3104	4,8
Masse volumique à 15°C	kg/m ³	EN ISO12185	917
Couleur		-	ambre

*Il s'agit de valeurs généralement constatées dont les résultats peuvent varier de façon significative en fonction de la reproductibilité des tests; aucun engagement ne saurait être contractualisé sur ces données

Recommandations d'usage et de dosage

Avant toute manipulation, bien homogénéiser le produit et se référer aux instructions de dosage et à la Fiche de Données Sécurité publiée par Shell Bitumes. Ces documents peuvent être téléchargés du site www.shell.com/bitumen ou obtenues par votre contact local.

Recommandations de stockage

L'additif pur peut être stocké à des températures situées entre 0 et 50°C dans un espace couvert, sec et bien ventilé. Dans ces conditions, il peut être stocké au moins 12 mois dans son emballage d'origine fermé.

Disponibilité du produit

Shell Bitufresh est disponible en tonnelets de 25 kg et en fûts de 190 kg. Le produit est transporté à température ambiante.

Fiche de données de sécurité

Disponible sur le site: www.epc.shell.com

